

Definiowanie artykułu typu bon

Aby móc wykorzystywać bon, po dodaniu go do systemu, należy utworzyć artykuł typu *Bon*. Operacja jest analogiczna do operacji dodawania zwykłego artykułu do systemu.

Artykuł: Karta podar... x

Id: 225 Aktywny

Kod: Karta podarunkowa 100zł

Nazwa: Karta podarunkowa 100zł

Język tłumaczonych treści: Polski

Stawka VAT sprzedaży: E NP Stawka VAT zakupu: E NP

Typ: Towar Kategoria:

Producent:

Marka: Numer katalogowy:

Kraj pochodzenia: Kod CN:

Marża minimalna: 0,00 Jednostka podstawowa: szt

Kolejka pobierania zasobów: FIFO

Podlega rabatom Odwrotne obciążenie

Uwzględnij w skoncje

Edycja nazwy

Bon Karta podarunkowa 100zł

Sprzedaż przez noty

Ogólne Parametry Grupy Zasoby Cenniki Rabaty Komplety Artykuły powiązane Księgowe Opis analityczny Dostępność Atr

Ceny

Cennik	Typ	Ilość od	J.m.	Netto	Brutto	Waluta	Marża min.
=	=	1 pc	=	1 pc	1 pc	=	<input type="checkbox"/>

Jednostki

J. podst.	Il. jedn. po...	Jednostka	Il. je...	Dziesiąt...	Precyzja	Prze...
<input checked="" type="checkbox"/>	1	szt	1	<input checked="" type="checkbox"/>	0	szt

Opis

Blokada zmiany dla:

Kod	Nazwa
1pc	1pc
PZ	Przyjęcie ...
FZ	Faktura Z...
ZOZ	Zapytanie...
OZ	Oferta za...
ZZ	Zamówie...
PW	Przychód ...

Formularz artykułu typu Bon

Aby zdefiniować artykuł jako bon, należy

- Wybrać typ artykułu: *Towar*
- Zaznaczyć parametr *Bon*. Zaznaczenie parametru spowoduje pojawienie się listy rozwijanej, z której należy wybrać zdefiniowany wcześniej rodzaj bonu. Ponadto wyświetli się również parametr *Sprzedaż przez noty*, który decyduje o tym, czy dany bon może być sprzedawany za pomocą *Not debetowych*.

Uwaga

Po zdefiniowaniu rodzaju bonu można wykorzystać go tylko raz przy dodawaniu artykułu typu bon do systemu.

Na zakładce *Parametry* automatycznie dodawana jest cecha *Numer*

bonu, uzupełniana na podstawie numeru znajdującego się na formularzu bonu.

Po odpowiednim wypełnieniu pól i zapisaniu artykułu użytkownik będzie miał możliwość przyjęcia na stan bonów przy pomocy dokumentu Przyjęcie zewnętrzne.