

Powiązanie atrybutu z obiektem

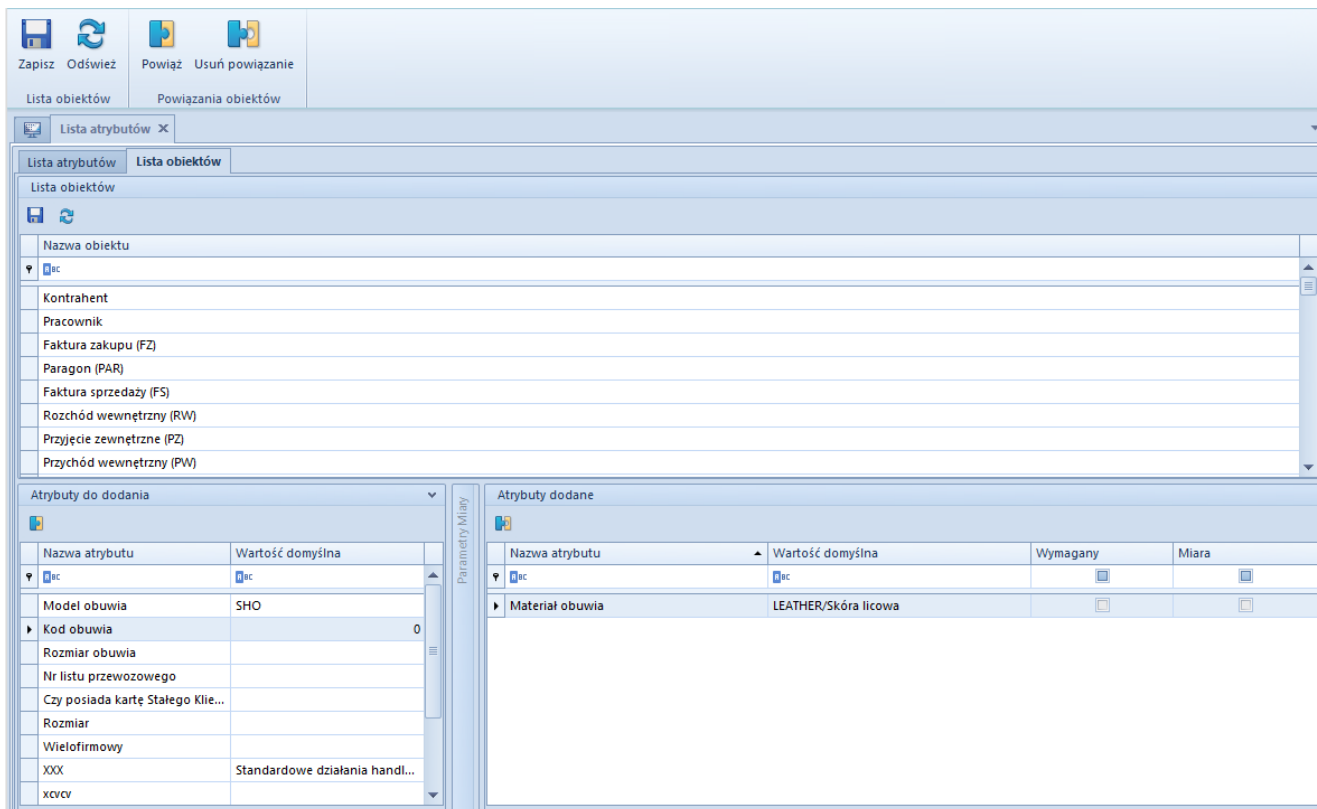
Aby przypisać dany atrybut do obiektu, należy wskazać go z poziomu *Konfiguracja* → (*Ogólne*) → *Atrybuty*, na zakładce *Lista obiektów*, w sekcji *Atrybuty do dodania* i wybrać przycisk [**Powiąz**] z grupy *Powiązania obiektów* w menu głównym. Atrybut zostanie wtedy przeniesiony do sekcji *Atrybuty dodane*, co oznacza, że został przypisany do obiektu.

Aby usunąć powiązanie atrybutu z obiektem, należy zaznaczyć odpowiedni atrybut w sekcji *Atrybuty dodane* i nacisnąć przycisk [**Usuń powiązanie**]. Atrybut zostanie wtedy przeniesiony z powrotem do sekcji *Atrybuty do dodania*.

W menu dostępne są standardowe przyciski zapisu zmian na liście oraz jej odświeżania.

Uwaga

Zmiany na zakładce *Lista obiektów* zapisywane są osobno dla każdego obiektu z listy. Oznacza to, że jeżeli użytkownik wprowadzi zmiany dla jednego obiektu i ich nie zapisze, to przy przejściu do innego obiektu z listy użytkownik zostanie zapytany, czy system ma zapisać zmiany.



Okno przypisywania atrybutu do obiektu

Dla obiektu Artykuł dostępny jest dodatkowy parametr Kopiowanie w sekcji Atrybuty dodane. Jeżeli zostanie zaznaczony dla danego atrybutu przypisanego do obiektu Artykuł, to podczas kopiowania artykułu zostanie również skopiowany atrybut z artykułu źródłowego wraz z wartością (wartościami).

Atrybuty dodane					
	Nazwa atrybutu	Wartość domyślna	Wymagany	Miara	Kopiowanie
▼	bc	bc	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
▶	Rozmiar obuwia		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Materiał obuwia	LEATHER/Skóra licowa	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Kod obuwia	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Model obuwia	SHO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Rozmiar		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Parametr Kopiowanie w sekcji Atrybuty dodane