

Współpraca aplikacji Comarch Retail POS z terminalem płatniczym od dostawcy Ingenico możliwa jest po wprowadzeniu odpowiednich zmian w pliku tekstowym *POS2.exe.config* dostępnym w katalogu instalacyjnym aplikacji. W pliku należy odkomentować moduł:

```
<module assemblyFile="Comarch.POS.Terminal.IngenicoFR.dll"
moduleType="Comarch.POS.Terminal.IngenicoFR.Module,
Comarch.POS.Terminal.IngenicoFR" moduleName="Comarch.POS.Terminal.IngenicoFR" />
```

oraz zakomentować moduł:

```
<!-- <module assemblyFile="Comarch.POS.Terminal.dll"
moduleType="Comarch.POS.Terminal.Module, Comarch.POS.Terminal"
moduleName="Comarch.POS.Terminal" /> -->
```

Dla prawidłowej obsługi terminala płatniczego oraz [walidacji numeru czeku](#) wymagane jest również zainstalowanie na danym stanowisku komponentu *C3 driver*.

## Konfiguracja terminala płatniczego

Integracja z terminalami płatniczymi Ingenico pozwala na obsługę płatności typu *Karta*.

W celu skonfigurowania terminala płatności Ingenico, należy wybrać kafel **[Konfiguracja]**, a następnie **[Terminal płatniczy Ingenico]**.

W oknie *Konfiguracja terminala płatniczego Ingenico* należy uzupełnić następujące pola:

- **Identyfikator terminala** – kod urządzenia dostarczany przez dostawcę terminala
- **Port szeregowy terminala** – port COM, do którego podłączony jest terminal
- **IP serwera transakcyjnego** – IP, po którym terminal łączy się z serwerem transakcyjnym
- **Port** – port, po którym terminal łączy się z serwerem transakcyjnym

Przy pomocy przycisku **[Sprawdź połączenie]** użytkownik może zweryfikować połączenie z terminalem.

W sekcji *Ustawienia dodatkowe* istnieje możliwość ustawienia parametrów:

- **Limit czasu operacji (ms)** – domyślna wartość to 60000 ms (60 sekund) – jest to czas na wykonanie operacji zapłaty kartą
- **Wysyłanie raportu zamknięcia dnia** – włączony parametr oznacza, że na koniec dnia terminal (w zależności od modelu) wysyła potwierdzenie wszystkich płatności
- **Logowanie komunikacji** – włączony parametr oznacza, że we wskazanym pliku zapisywane są logi