

Po przejściu do [Konfiguracja] -> [Konfiguracja interfejsu] -> [Globalne elementy] użytkownik może modyfikować wygląd standardowych elementów aplikacji takich jak:

- Podstawowe przyciski
- Kafle
- Pola typu *radio button* – pozwalające na wskazanie jednej z kilku dostępnych wartości poprzez wybór jednego z przycisków z grupy, np. wybór przyczyny **korekty**
- Pola typu *tooltip* – wyświetlające dodatkowy opis po wskazaniu pola kursorem myszy, np. wyświetlenie treści **zgody** po wskazaniu jej tytułu

Interfejs aplikacji jest skalowalny, aby odpowiednio dostosowywać się do urządzeń o różnych rozdzielczościach ekranu. Wielkość elementów nie jest definiowana w pikselach, lecz proporcjonalnie do wielkości całego okna. Z tego względu, aby skalowalność elementów m.in. ikon była odpowiednia, zaleca się stosowanie grafiki w formacie wektorowym (SVG). Interfejs obsługuje również pliki graficzne w formacie PNG oraz JPEG.

Dla wskazanego obiektu możliwa jest zmiana jego właściwości:

- Ikona – ustawienia pliku ikony oraz właściwości ikony na elemencie. Niedostępne dla pól typu *tooltip* oraz kafli prezentujących zasoby w danym magazynie.
- Ogólne – ustawienia koloru tekstu, wielkości, orientacji, stylu czcionki, koloru tła i ogólnych ustawień elementu
- Skrót klawiszowy – określenie skrótu klawiaturowego oraz jego prezentacji na elemencie. Niedostępne dla pól typu *tooltip*, *radio button* oraz kafli prezentujących zasoby w danym magazynie.
- Zawartość – ustawienia nazwy/napisu widniejącego na elemencie. Niedostępne dla pól typu *tooltip* oraz kafli prezentujących zasoby w danym magazynie.
- Magazyn – ustawienia wielkości czcionki kodu oraz nazwy magazynu. Dostępne tylko dla kafli prezentujących zasoby w danym magazynie.
- Zasoby – ustawienia wielkości czcionki. Dostępne tylko dla kafli prezentujących zasoby w danym magazynie.
- Element grida – umożliwia zdefiniowanie położenia elementu w **gridzie**. Niedostępne dla kafli prezentujących zasoby w danym magazynie.

Każdą zmianę we właściwości obiektu można wycofać do ustawień domyślnych. Natomiast przyciskiem [Przywróć domyślne] można przywrócić wartości domyślne dla wszystkich zmodyfikowanych właściwości danego obiektu.